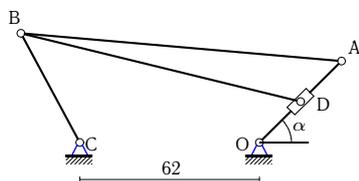


### ПРИМЕР ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЯ К13

Дано:



$$\begin{aligned} OA &= 40 \text{ см}, AB = 111 \text{ см}, \\ \alpha &= 45^\circ, \\ \omega_{OA} &= 3\frac{1}{с}, \\ BC &= 43 \text{ см}. \end{aligned}$$

**Рис. 1**

Найти скорости и ускорения шарниров  $A, B$ , а также скорость и ускорение муфты  $D$  относительно направляющего стержня  $A$ .

#### 1. План решения

Абсолютное движение муфты представим в виде суммы относительного движения по звену  $OA$  и переносного вместе с ним. Траекторией относительного движения является прямая, переносного движения – окружность с центром в точке  $O$ . По теореме сложения скоростей абсолютная скорость

$$\vec{v} = \vec{v}_{от} + \vec{v}_п.$$

Абсолютное ускорение вычисляется по теореме Кориолиса

$$\vec{a} = \vec{a}_{от} + \vec{a}_п + \vec{a}_к.$$

Неизвестные абсолютные скорость и ускорение выражаются через соответствующие величины полюса  $B$

$$\vec{v} = \vec{v}_D = \vec{v}_B + \vec{v}_{DB}$$

$$\vec{a} = \vec{a}_D = \vec{a}_B^n + \vec{a}_B^t + \vec{a}_{DB}^{nl} + \vec{a}_{DB}^b.$$

В результате для  $\vec{v}_{от}$  и  $\vec{a}_{от}$  имеем два основных векторных уравнения

$$\vec{v}_B + \vec{v}_{DB} = \vec{v}_{от} + \vec{v}_п. \quad (13.1)$$

$$\vec{a}_B^n + \vec{a}_B^t + \vec{a}_{DB}^{nl} + \vec{a}_{DB}^b = \vec{a}_{от} + \vec{a}_п + \vec{a}_к. \quad (13.2)$$

Решение этих уравнений можно выполнить *графически* и *аналитически*.

Таким образом, имеем следующий план решения:

- 1) Расчет скоростей четырехзвенника  $OABC$ .
- 2) Определение  $\vec{v}_{от}$  по формуле (1).
- 3) Расчет ускорений четырехзвенника  $OABC$ .
- 4) Определение  $\vec{a}_{от}$  по формуле (2).

## 2. Графическое решение

### 1) Расчет скоростей

Существуют два способа графического расчета скоростей механизма: построение *плана скоростей* и расчет с помощью *мгновенных центров скоростей*. Используем первый способ. Сначала с помощью циркуля, линейки и транспортира на миллиметровой бумаге построим в масштабе сам механизм. Определим длину стержня  $BD = 99$  см.

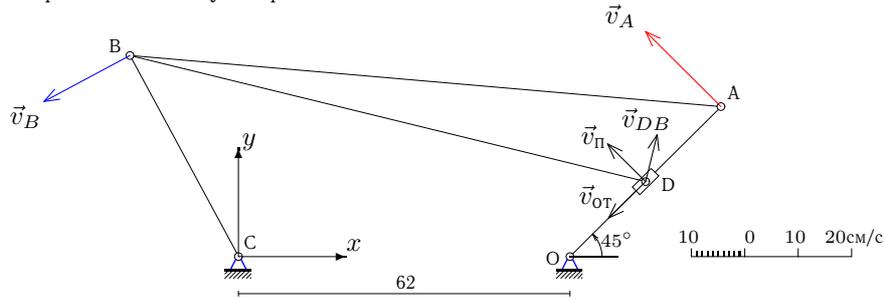


Рис. 2.

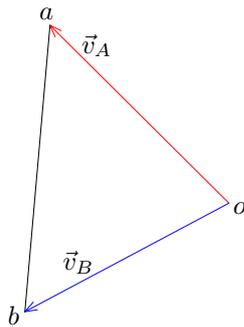


Рис. 3.

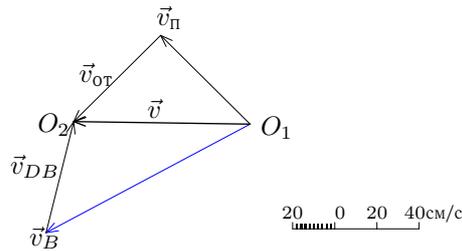


Рис. 4.

План скоростей механизма начнем с построения вектора скорости точки А. Величина скорости

$$v_A = \omega_{OA}OA = 3 \cdot 40 = 120 \text{ см/с.}$$

Направление вектора — перпендикулярно радиусу  $OA$  (рис.2) против часовой стрелки (т.к.  $\omega > 0$ ). Откладываем этот вектор от произвольной точки, обозначенной буквой  $o$  (рис.3). Конец вектора отмечаем буквой  $a$ . Через точку  $o$  проводим прямую параллельную направлению вектора скорости шарнира В, перпендикулярно радиусу  $CB$  его траектории вокруг  $C$ . На этой прямой должна лежать точка  $b$  — конец вектора  $\vec{v}_B$ . По основному свойству плана скоростей  $\vec{ab} \perp \vec{AB}$ . Через точку  $a$  перпендикулярно  $AB$  проводим вторую прямую. Пересечение проведенных прямых дает искомую точку  $b$  и, следовательно, длину вектора  $v_B = 109.7$  см/с (измеряем в масштабе) и угловую

скорость звена  $AB$

$$\omega_{AB} = ab/AB = 137.2/111 = 1.24 \text{ рад/с.}$$

Так как  $OD = OA/2 = 20$  см, то скорость точки  $D$ , той точки звена  $OA$ , которая совпадает в данный момент с положением муфты, (переносная скорость)  $v_{\text{п}} = v_D = 3 \cdot 20 = 60$  см/с. Вектор  $\vec{v}_{\text{п}}$  направлен перпендикулярно звену  $OA$ .

2) *Определение  $\vec{v}_{\text{от}}$*

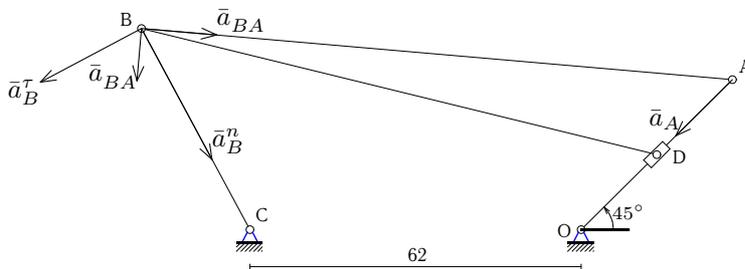
Равенство (1) представим графически. От некоторой точки  $O_1$  отложим вектор  $\vec{v}_{\text{п}}$ , известный по величине и направлению. От его конца мы должны отложить  $\vec{v}_{\text{от}}$ , известный лишь направлением (вдоль  $OA$ ). Проведем через конец  $\vec{v}_{\text{п}}$  прямую параллельную  $OA$ . Рассмотрим теперь левую часть равенства (1). От точки  $O_1$  проведем вектор  $v_B$ , а через его конец прямую перпендикулярную  $BD$  (на ней лежит неизвестный пока вектор  $\vec{v}_{DB}$ ). Точка  $O_2$  пересечения двух построенных прямых определяет вектор абсолютной скорости  $\vec{v}$  и вектора  $v_{\text{от}} = 58.4$  см/с и  $v_{DB} = 54.4$  см/с (измеряем в масштабе). Отсюда найдем необходимую в дальнейшем угловую скорость

$$\omega_{DB} = v_{DB}/DB = 54.4/99 = 0.55 \text{ рад/с.}$$

3) *Расчет ускорений четырехзвенника  $OABC$ .*

Ускорение точки  $A$ , лежащей на стержне  $OA$ , совершающем вращательное движение с постоянной угловой скоростью  $3$  рад/с, определяется аналитически

$$a_A = \omega_{OA}^2 OA = 9 \cdot 40 = 360 \text{ см/с}^2.$$

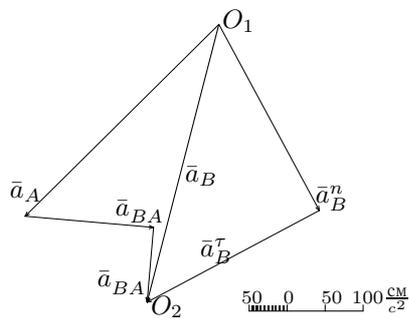


**Рис. 5.** *Направления векторов ускорения*

Ускорение точки  $B$  определим из векторного уравнения

$$\vec{a}_B = \vec{a}_B^n + \vec{a}_B^\tau = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}^n + \vec{a}_{BA}^\tau,$$

решение которого найдем графически. Для этого вычислим предварительно модули векторов  $a_B^n = v_B^2/BC = 109.7^2/43 = 280$  см/с<sup>2</sup>,  $a_{BA}^n = \omega_{DB}^2 DB = 0.55^2 \cdot 99 = 29.8$  см/с<sup>2</sup>.



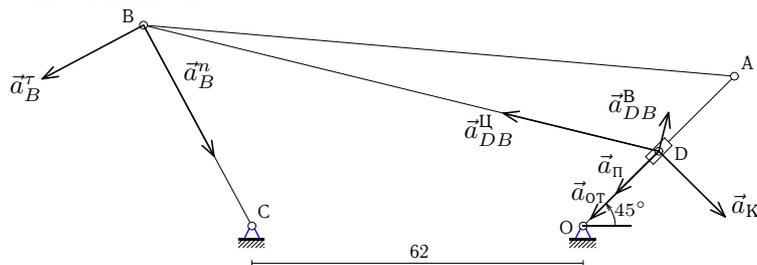
**Рис. 6.** План ускорений

Измерим длины построенных векторов. Получим  $a_B = 380 \text{ см/с}^2$  и касательное ускорение  $a_B^\tau = 257 \text{ см/с}^2$ . Ускорение точки  $D$  (переносное для муфты) определим по формуле

$$a_D = a_n = \omega_{OA}^2 OD = 9 \cdot 20 = 180 \text{ см/с}^2.$$

4) *Определение  $\vec{a}_{от}$*

Направления всех векторов, входящих в уравнение (1), изобразим на чертеже механизма



**Рис. 7**

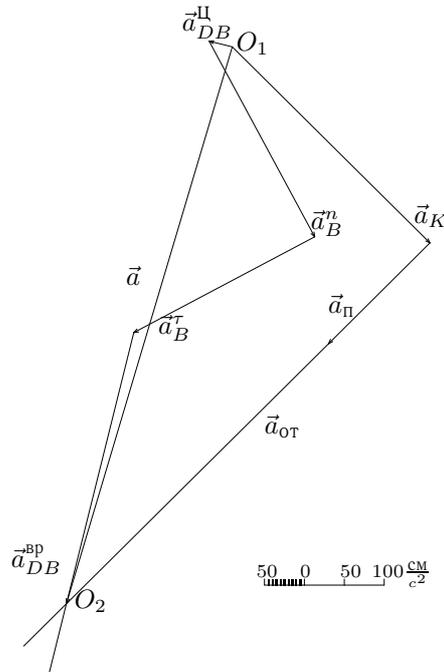
Направление вектора ускорения Кориолиса получается поворотом по часовой стрелке ( $\omega_n = \omega_{OA} > 0$ ) вектора относительной скорости  $v_{от}$ . Модули некоторых векторов из (2) можно вычислить. Так как вектор переносной угловой скорости перпендикулярен плоскости чертежа, а, следовательно, и относительной скорости, то

$$a_K = 2\omega_n v_{от} \sin 90^\circ = 2 \cdot 3 \cdot 58.4 = 350.2 \text{ см/с}^2.$$

Зная  $\omega_{DB}$ , найдем

$$a_{DB}^n = \omega_{DB}^2 DB = 0.55^2 \cdot 99 = 29.9 \text{ см/с}^2.$$

Величины  $a_n = 180 \text{ см/с}^2$ ,  $a_B^n = 280 \text{ см/с}^2$  и  $a_B^\tau = 257 \text{ см/с}^2$  найдены ранее.



**Рис. 8.** Определение  $a_{от}$

По аналогии с предыдущими графическими построениями от некоторой точки  $O_1$  (рис.8) отложим отдельно известные вектора из левой и правой части уравнения (2). Точка  $O_2$  пересечения направлений  $\vec{a}_{от}$  и  $\vec{a}_{DB}^B$  определяет абсолютное ускорение  $\vec{a}$  и искомое  $\vec{a}_{от}$ . Измеряя длину вектора на чертеже, приблизительно получим  $a_{от} = 464 \text{ см/с}^2$ .

### 3. Аналитическое решение

Для аналитического решения необходимо выбрать систему координат и определить координаты всех шарниров.

Поместим начало координат в точку  $C$  (рис.2) Таким образом,  
 $x_C = 0, y_C = 0, x_O = 62, y_O = 0,$   
 $x_A = 62 + 40 \cos 45^\circ = 90.28 \text{ см}, y_A = 40 \sin 45^\circ = 28.28 \text{ см},$   
 $x_D = 62 + 20 \cos 45^\circ = 76.14 \text{ см}, y_D = 20 \sin 45^\circ = 14.14 \text{ см}.$   
 Координаты точки  $B$  найдем из очевидной системы уравнений <sup>1</sup>

$$(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 = AB^2,$$

$$(x_B - x_C)^2 + (y_B - y_C)^2 = BC^2.$$

Получим решение  $x_B = -20.30 \text{ см}, y_B = 37.91 \text{ см}.$

<sup>1</sup>Марле-алгоритм изложен в *Решебнике. Теоретическая механика, с. 218*

1) *Расчет скоростей*

Уравнения *трех угловых скоростей*<sup>2</sup> примет вид

$$(y_A - y_O)\omega_{OA} + (y_B - y_A)\omega_{BA} + (y_C - y_B)\omega_{BC} = 0,$$

$$(x_A - x_O)\omega_{OA} + (x_B - x_A)\omega_{BA} + (x_C - x_B)\omega_{BC} = 0,$$

или при  $\omega_{OA} = 3\frac{1}{c}$

$$9.63\omega_{BA} - 37.91\omega_{BC} = -28.28 \cdot 3,$$

$$-110.58\omega_{BA} + 20.30\omega_{BC} = -28.28 \cdot 3.$$

Получим решение

$$\omega_{BA} = 1.236\frac{1}{c}, \quad \omega_{BC} = 2.552\frac{1}{c}.$$

2) *Определение  $\vec{v}_{от}$*

Предположим, что вектор относительной скорости  $\vec{v}_{от}$  направлен от точки  $A$  к  $B$ . Уравнение (1) запишем в координатной форме, в проекциях на оси  $x$  и  $y$ . Для этого воспользуемся представлением формулы Эйлера для скорости в виде

$$\vec{v}_B = \vec{\omega}_{BC} \times \overline{CB} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{BC} \\ x_B - x_C & y_B - y_C & 0 \end{vmatrix}.$$

$$\vec{v}_{DB} = \vec{\omega}_{BD} \times \overline{BD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{BD} \\ x_D - x_B & y_D - y_B & 0 \end{vmatrix}.$$

$$\vec{v}_D = \vec{v}_{от} = \vec{\omega}_{OA} \times \overline{OD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{OA} \\ x_D - x_O & y_D - y_O & 0 \end{vmatrix}.$$

Отсюда следуют формулы для проекций

$$\begin{aligned} v_{Bx} &= -\omega_{BC}(y_B - y_C), & v_{By} &= \omega_{BC}(x_B - x_C), \\ v_{DBx} &= -\omega_{BD}(y_D - y_B), & v_{DBy} &= \omega_{BD}(x_D - x_B), \\ v_x &= -\omega_{OA}(y_D - y_O), & v_y &= \omega_{OA}(x_D - x_O). \end{aligned} \quad (13.3)$$

В результате

$$-\omega_{BC}(y_B - y_C) - \omega_{BD}(y_D - y_B) = -v_{от} \cos 45^\circ - \omega_{OA}(y_D - y_O),$$

$$\omega_{BC}(x_B - x_C) + \omega_{BD}(x_D - x_B) = -v_{от} \sin 45^\circ + \omega_{OA}(x_D - x_O).$$

Подставив сюда известные координаты и найденные угловые скорости, запишем систему уравнений для  $v_{от}$  и  $\omega_{BD}$

$$0.71v_{от} + 23.77\omega_{BD} = 54.32,$$

<sup>2</sup>Решбник. Теоретическая механика

$$0.71v_{от} + 96.44\omega_{BD} = 94.23.$$

Решение системы

$$v_{от} = 58.36 \frac{1}{с}, \quad \omega_{BD} = 0.549 \frac{1}{с}.$$

3) *Расчет ускорений четырехзвенника OABC.*

При  $\varepsilon_{OA} = 0$  запишем уравнения *трех угловых ускорений*<sup>3</sup>

$$-110.58\varepsilon_{BA} + 20.30\varepsilon_{BC} = 3^2 \cdot 28.28 + 1.236^2 \cdot 9.63 - 2.552^2 \cdot 37.91 = 22.33,$$

$$9.63\varepsilon_{BA} - 37.91\varepsilon_{BC} = -3^2 \cdot 28.28 + 1.236^2 \cdot 110.58 - 2.552^2 \cdot 20.30 = -217.89.$$

Решение этой системы

$$\varepsilon_{AB} = 0.895 \frac{1}{с^2}, \quad \varepsilon_{BC} = 5.975 \frac{1}{с^2}.$$

4) *Определение  $\vec{a}_{от}$*

Для того, чтобы уравнение (2) записать в координатной форме, потребуются проекции векторов ускорений. Имеем

$$\vec{a}_B^n = \vec{\omega}_{BC} \times \vec{v}_B = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{BC} \\ v_{Bx} & v_{By} & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_B^r = \vec{\varepsilon}_{BC} \times \overline{CB} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \varepsilon_{BC} \\ x_B - x_C & y_B - y_C & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_{DB}^n = \vec{\omega}_{BD} \times \vec{v}_{DB} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{BD} \\ v_{DBx} & v_{DBy} & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_{DB}^s = \vec{\varepsilon}_{BD} \times \overline{BD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \varepsilon_{BD} \\ x_D - x_B & y_D - y_B & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_\Pi = \vec{a}_D^n = \vec{\omega}_{OA} \times \vec{v}_D = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_{OA} \\ v_{Dx} & v_{Dy} & 0 \end{vmatrix},$$

$$\vec{a}_K = 2\vec{\omega}_\Pi \times \vec{v}_{от} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega_\Pi \\ v_x & v_y & 0 \end{vmatrix}.$$

Раскрывая определители по элементам верхней строки (орты координатных осей  $x$  и  $y$   $\vec{i}, \vec{j}$ ) с учетом уже найденных проекций скоростей (3), получим

<sup>3</sup>Решбник. Теоретическая механика

выражения

$$\begin{aligned}
 a_{Bx}^n &= -\omega_{BC}^2(x_B - x_C), \\
 a_{Bx}^r &= -\varepsilon_{BC}(y_B - y_C), \\
 a_{DBx}^n &= -\omega_{BD}^2(x_D - x_B), \\
 a_{DBx}^r &= -\varepsilon_{BD}(y_D - y_O), \\
 a_x &= -\omega_{OA}^2(x_D - x_O), \\
 a_x &= 2 \cdot \omega_{OA} v_{от} \sin 45^\circ.
 \end{aligned}$$

Аналогично получаются проекции на ось  $y$ . В итоге

$$\begin{aligned}
 &-\omega_{BC}^2(x_B - x_C) - \varepsilon_{BC}(y_B - y_C) - \omega_{BD}^2(x_D - x_B) - \varepsilon_{BD}(y_D - y_B) = \\
 &= -a_{от} \cos 45^\circ - \omega_{OA}^2(x_D - x_O) + 2 \cdot \omega_{OA} v_{от} \sin 45^\circ.
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &-\omega_{BC}^2(y_B - y_C) + \varepsilon_{BC}(x_B - x_C) - \omega_{BD}^2(y_D - y_B) + \varepsilon_{BD}(x_D - x_B) = \\
 &= -a_{от} \sin 45^\circ - \omega_{OA}^2(y_D - y_O) - 2 \cdot \omega_{OA} v_{от} \cos 45^\circ.
 \end{aligned}$$

Подставив сюда все известные величины, получим систему уравнений для  $a_{от}$  и  $\varepsilon_{BD}$

$$0.71a_{от} + 23.77\varepsilon_{BD} = 243.7,$$

$$0.71a_{от} + 96.44\varepsilon_{BD} = -13.87.$$

Решение системы <sup>4</sup>

$$a_{от} = 463.77 \frac{\text{см}}{\text{с}^2}, \quad \varepsilon_{BD} = -3.544 \frac{1}{\text{с}^2}.$$

---

<sup>4</sup>В процессе аналитического решения приходится 4 раза решать систему двух линейных уравнений. Эту математическую процедуру лучше выполнить на ЭВМ, или даже на программируемом калькуляторе.